

# PRECIZNOST

## 1. DEO I

### 1.1 Definicija

#### 1.1.1

Podvodno streljaštvo je sportska grana podvodnog sporta koja se odvija u bazenu a sportista je opremljen u odnosu na disciplinu koju propisuje ovaj pravilnik, i njegova autonomija pod vodom isključivo zavisi od individualne sposobnosti zadržavanja daha.

#### 1.1.2

Da bi učestvovao na takmičenju takmičar mora imati 16 godina.

#### 1.1.3

Preciznost.

##### 1.1.3.1

Preciznost je individualna sportska disciplina.

##### 1.1.3.2

Precizno gađanje se sastoji od ispaljivanja 10 hitaca u fiksne mete u dva odvojena kruga gađanja (u svakom krugu 5 hitaca), sa 5 minuta vremena na raspolaganju za svaki krug gađanja. Vreme koje nije iskorišteno u prvom krugu gađanja ne može se iskoristiti za drugi krug

##### 1.1.3.3

Meta se sastoji od seta sa pet (5) kružnih meta sa šest koncentričnih krugova u koje takmičar ispaljuje po jedan hitac.

##### 1.1.3.4

Po ispaljivanju hitca takmičar se na polaznu liniju vraća po površini, ovo vreme koristi za odmor ili za punjenje puške, pušku može puniti i na dnu bazena ali uvek mora biti okrenuta ka meti

#### 1.1.4.

Upotreba muškog roda

Sve definicije u ovom pravilu su iskazane u muškom rodu radi pojenostavljenja teksta. Normalno one se odnose na sve učesnike koji nastupaju u disciplini Preciznost nevezano za njihov pol.

#### 1.1.5

Povreda pravila

Povreda pravila iz ovog pravilnika uzrokuje kažnjavanje takmičara

#### 1.1.6

SOPAS licenca

Svaki takmičar mora imati SOPAS/CMAS takmičarsku licencu

## 2. DEO II

### 2.1

#### Opšti tehnički aspekti

##### 2.1.1

TAKMIČARSKE KATEGORIJE, MATERIJALI I OPREMA

##### 2.1.1.1

KATEGORIJE

##### 2.1.1.1.1

Zvanična takmičenja se organizuju u kategoriji za muškarce i žene, odnosno za kubski nastup na takmičenju

#### 2.1.1.1.2

Za klupski nastup na takmičenju može nastupiti maksimalno tri tima, sastav tima se najavljuje pre početka takmičenja, za bodovanje se koriste pojedinačni rezultati tima. Sastav tima može biti:

- dva muškarca i jedna žena ili
- dve žene i jedan muškarac ili
- dva muškarca ili
- dve žene ili
- muškarac ili
- žena

#### 2.1.1.2

### ODOBRENI MATERIJALI

#### 2.1.1.2.1

Za vreme takmičenja dozvoljeno je koristiti sledeću opremu:

**Maska, Peraja, disalica, mokro odelo, tegovi za balans, plivačku kapu, zamensku pušku, zamensku strelu sa konopom, opremu za pozicioniranje.**

#### 2.1.1.2.2

Nije dozvoljena upotreba druge opreme.

#### 2.1.1.2.3

Zamenska puška se može koristiti jedino ako je prva puška ne upotrebljiva (polomljena, oštećena da ne može da se koristi za nastavak takmičenja).

#### 2.1.1.2.4

Upotreblja baklji je zabranjena.

#### 2.1.1.2.5

Upotreba kotura je zabranjena.

#### 2.1.1.3

### Karakteristike puške

#### 2.1.1.3.1

Mogu se koristiti puške koje pokreće kompresovani vazduh ili gumene traka, koje sa strelom u pušci ne prelaze dužinu od **150cm**.

#### 2.1.1.3.2

Ne mogu se koristiti drvene puške sa gumenim trakama iako su masovno proizvedene.

#### 2.1.1.3.3

Prečnik strele ne sme biti veći od **8 mm**.

#### 2.1.1.3.4

Vrh strele mora imati oblik zaobljene kupe čiji konus ima dužinu od najmanje **6 mm**, vrh strele može imati prečnik od **3 mm** ili **4 mm**.

#### 2.1.1.3.5

Strela mora biti pričvršćena za pušku sa užetom čija je najmanja debljina **0,8 mm** i mora biti u izvrsnom stanju.

#### 2.1.1.3.6

Dozvoljena je upotreba pušaka sa elastičnim užetom i upotrebom jednog kotura.

#### 2.1.1.3.7

Elastično uže ne sme biti tanje od **1,8 mm** i mora biti pričvršćeno za pušku i strelu na način da se ne može lako rastaviviti.

#### 2.1.1.3.8

Puške sa kompresovanim vazduhom moraju biti masovne proizvodnje a ne posebno naručene ili modifikovane. Alternativno na strelu umesto vođice za koju je pričvršćen konop može biti probušena rupa u vrhu strele kroz koju će biti provučeno uže koje vezuje pušku i strelu.

#### 2.1.1.3.9

Proveru ispravnosti može izvršiti pre takmičenja sudija, ispaljivanjem hitca u vodi.

#### 2.1.1.3.10

Puška mora da se puni samo snagom mišića takmičara.

#### 2.1.1.3.11

Puška mora biti iz masovne proizvodnje za podvodni ribolov, sa prepoznatljivim brendom proizvođača, ne izmenjena i ne prepravljana. Proizvođač mora biti zvanično registrovan.

Puška može biti industrijski sklopljena ili sastavljena od delova. Puške sastavljene iz delova, mogu imati karakteristike drugačije od onih iskazanih u katalogu, za puške proizvedene u masovnoj proizvodnji za istu marku.

Puške koje će se koristiti, nevezano da li su pneumatske ili sa gumenim trakama ne smeju da prekorače sledeće dimenzije:

- **Maksimalna dužina (počevši od zadnjeg kraja iza rukohvata do vrha puške) uključujući sve dodatke ne sme preći dužinu od 1500 mm**
- **Maksimalna širina puške, uključujući sve dodatke ne sme preći 80 mm**
- **Maksimalna visina puške, uključujući dodatke sa izuzetkom rukohvata (ručka, okidač i mehanizam za otpuštanje) ne sme preći 50 mm**
- **Ukupna težina puške bez strele ne sme preći 1500 g**

#### 2.1.1.3.12

Sve vrste uređaja koje pomažu usmeravanje, bilo da su masovno proizvedeni ili po naručbi kao što su luk, laserski nišani, fiksni ili podesivi, optički nišani ili bilo koja modifikacija na pušci koja se može koristiti kao nišanska sprava su zabranjeni.

Zabranjene su i sve vrste pomoćnih uređaja i naprava čija je namena da olakšaju nišanje i gađanje.

#### 2.1.1.3.13

Strela, sigurnosno uže, klasičano ili elastično, se mogu menjati

### 2.1.2

#### Zona takmičenja

##### 2.1.2.1

Takmičenja se održavaju u bazenu koji zadovoljava sledeće karakteristike:

##### 2.1.2.1.1

Temperatura vode između 23° C i 28°C.

##### 2.1.2.1.2

Minimalne veličine 10 x25 m sa dubinom od 1,8 m do 5,0 m.

##### 2.1.2.1.3

Eventualna odstupanja u dimenziji moraju biti odobrena od strane SOPAS.

### 2.1.3

#### Organizacija zone takmičenja

##### 2.1.3.1

**Zona takmičenja** je podeljena na sledeći način.

##### 2.1.3.1.1

**Bezbednosna zona** je zona u vodi koja se nalazi iza meta. Zabranjen je boravak i kretanje kroz bezbednosnu zonu.

##### 2.1.3.1.2

**Zona takmičenja** je prostor namenjen za demonstraciju takmičarskih disciplina

##### 2.1.3.1.3

**Zona polaska – starta** je prostor ispred takmičarske zone i u njemu se nalaze takmičari koji se spremaju za nastup

##### 2.1.3.1.4

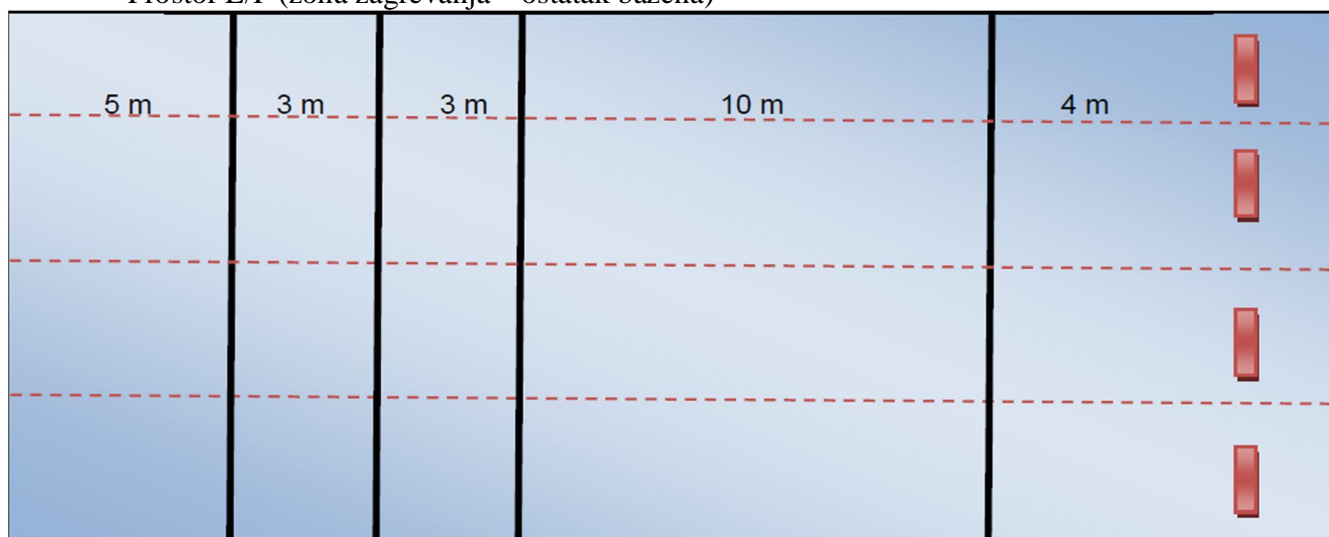
**Zona poziva** se nalazi između zone polaska – starta i zone za zagrevanje

##### 2.1.3.1.5

**Zona za zagrevanje** je zona u kojoj se takmičari zagrevaju, pripremaju za nastup

## 2.1.4 Izgled takmičarske zone

- A – linija meta
- B – linija gađanja
- C – linija polaska
- D – granična linija zone polaska-starta
- E – zona zagrevanja
- Prostor A/B - 4 m
- Prostor B/C - 10 m
- Prostor C/D - 3 m
- Prostor D/E (zona polaska – starta) - 3 m
- Prostor E/F (zona zagrevanja – ostatak bazena)



## 2.1.5

### Zabrane u zoni takmičenja

#### 2.1.5.1

Zabranjene su sledeće radnje u zoni takmičenja:

##### 2.1.5.1.1

Zabranjeno je puniti pušku u bazenu osim kada je to deo takmičarskog nastupa.

##### 2.1.5.1.2

Ulaziti u prostor A/B

##### 2.1.5.1.3

Ulaziti u prostor C/D za vreme zagrevanja

## 2.1.6

### Met

#### 2.1.6.1

Meta za Biathlon ima četvrtast oblik čije su krajnje dimenzije 33 x 35 cm, sa belom pozadinom i postavljena je na 80 cm od dna bazena. Dimenzija visine je rastojanje centra centralne kružne mete do dna bazena.

#### 2.1.6.2

Meta za Biathlon na sebi sadrži pet (5) kružnih meta sa šest (6) koncentričnih krugova, podeljenim sa belim linijama na delu sa crnim krugovima i crnim linijama na belo pozadini sa sledećim dimenzijama:

opis	prečnik	bodovi	boja
1 krug	12 mm	400-460	bela
2 krug	32 mm	300-390	bela
3 krug	52 mm	250-295	crna
4 krug	72 mm	200-245	crna
5 krug	92 mm	150-195	bela
6 krug	112 mm	100-145	bela

## **2.1.7**

### **Ostvareni rezultat**

#### 2.1.7.1

Bodovanje ostvarenih rezultata vršiće se na prostoru posebno obezbeđenom za tu svrhu

#### 2.1.7.2

Rezultat u preciznom gađanju će biti bodovan na sledeći način:

Određivanje vrednosti za svaki pojedinačni hitac vršiće se pomoću posebne nivelisane kartice. Rezultat se određuje postavljanjem igle prečnika 6,5 mm na mesto prodora na svakoj meti na način da simulira strelu. Sredina igle će odrediti broj bodova za svaki hitac tako što će biti očitana sa nivelisane kartice.

#### 2.1.7.3

Ako se sredina pogotka nalazi između dve obeležene veličine na nivelisanoj skali dodeliće se veća

#### 2.1.7.4

Ako je sredina hitca izvan područja na nivelisanoj kartici, taj pogodak se ne računa

Ako se mesto pogotka vizuelno ne očitava lako na meti, odluku o vrednosti pogotka donosi Sudija Takmičenja (ili glavni sudija)

#### 2.1.7.5

Na kraju bodovanja list sa metama će biti prikazan kapitenu tima, ili u njegovom odsustvu, takmičaru, na uvid u prisustvu sudije takmičenja radi potvrde rezultata

#### 2.1.7.6

U slučaju osporavanja rezultata, kapiten ili takmičar imaju pravo na žalbu, na način propisan u ovom pravilu

## **2.1.8**

### **Prekršaji i kazne**

#### 2.1.8.1

Takmičar koji prekrši predhodno opisano pravilo biće kažnjen kao što je opisano ispod:

##### 2.1.8.1.1

Kad prekorači liniju gađanja sa vrhom strele za vreme gađanja

Kazna: sto (100) poena

##### 2.1.8.1.2

Vrati se na polaznu liniju a nije izronio, jednom za pet (5) hitaca

Kazna; sto (100) poena

##### 2.1.8.1.3

Ako puni ili isprobava pušku u vreme kad nije njegov nastup

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

##### 2.1.8.1.4

Ako ostavi napunjenu pušku na dnu

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

##### 2.1.8.1.5

Ako na pokidanom sigurnosnom užetu veže čvor

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

##### 2.1.8.1.6

Ako uđe u zonu takmičenja pre nego što su je predhodni takmičari napustili

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

##### 2.1.8.1.7

Ako sudija proglasi pušku ne regularnom

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

##### 2.1.8.1.8

Prekorači vreme od 5 minuta za svaki krug gađanja

Kazna: 10 poena za svaku sekundu prekoračenja

##### 2.1.8.1.9.

Dva pogotka u istu metu na setu

Kazna: Poništenje boljeg pogotka

#### 2.1.8.1.10

Ispali više od jednog metka u jednoj apnei

Kazna: diskvalifikacija, o bodova poslednje mesto

#### 2.1.8.1.11.

Ako puni puni pušku na površini ili u apnei a strela nije okrenuta ka meti

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

#### 2.1.8.1.12

Nesportsko ponašanje

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

#### 2.1.8.1.13

Vrati se na površinu sa napunjenom puškom

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

#### 2.1.8.1.14

Ako pređe preko linije gađanja sa bilo kojim delom tela

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

#### 2.1.8.2.15

Takmičar može pokupiti svoju opremu nakon takmičarskog nastupa tek kad su svi takmičari završili svoj nastup u tom krugu gađanja i kad je dobio dozvolu da to učini u suprotnom

Kazna: diskvalifikacija, zadnje mesto sa 0 poena

## 2.2

### Zvaničnici na takmičenju i pomoćno osoblje

#### 2.2.1

##### Osnovne odredbe

##### 2.2.1.1

Osobe koje se pojavljuju kao zvaničnici na takmičenju i pomoćno osoblje nisu ovlašteni da samostalno donose odluke. Sudija takmičenja je jedina osoba koja iznosi definitivne zaključke.

##### 2.2.1.2

Zvaničnici takmičenja i pomoćno osoblje su nadležni za rukovođenje takmičenjem.

##### 2.2.1.3

Sastav zvaničnika na takmičenju i pomoćnog osoblja je sledeći:

- Sudija takmičenja
- Direktor takmičenja
- Sudija linije gađanja
- Sudija za ocenjivanje meta
- Starter
- Merioci vremena
- Sekretar takmičenja
- Lekar takmičenja
- Pomoćnici

##### 2.2.1.4

Svo osoblje sem Sudije takmičenja određuje organizator.

#### 2.2.2

##### Sudija takmičenja

##### 2.2.2.1

Za nacionalna takmičenja i prvenstva sudiju određuje SOPAS.

##### 2.2.2.2

Sudija takmičenja ima nadležnost nad osobljem takmičenja opisanom u tački 2.2.1.3

##### 2.2.2.3

Sudija takmičenja ispunjava sledeće zadatke:

##### 2.2.2.3.1

*Vrši kontrolu objekta u kojem se vrši takmičenje*

##### 2.2.2.3.2

*Proverava takmičarsku dokumentaciju*

##### 2.2.2.3.3

*Proverava registracione obrasce i određuje redosled nastupa na takmičenju*

#### 2.2.2.3.4

*Odobrava i usvaja rezultate pre objavljivanja*

#### 2.2.2.4

Sudija takmičenja garantuje usklađenost sa pravilima i rešava probleme vezane za organizaciju takmičara u slučajevima gde to po pravilima nije striktno određeno.

#### 2.2.2.5

Garantuje, korektnu organizaciju takmičenja, da su svi zvaničnici i pomoćno osoblje na svojim mestima i izvršavaju poverene im zadatke. Može da zameni one koji se nisu pojavili ili one koji ne zadovoljavaju postavljene im zadatke. Ako proceni za potrebno postaviće dodatno osoblje.

#### 2.2.2.6

Daje ovlašćenje startnom sudiji za početak svake runde, nakon što se uverio da su svi na svojim pozicijama i spremni da izvrše svoje zadatke.

#### 2.2.2.7

Može da poništi start i zahteva novi.

#### 2.2.2.8

Sudija takmičenja može u dogovoru sa direktorom takmičenja da suspenduje ili poništi takmičenje u slučajevima više sile npr. zbog loših vremenskih uslova (kad je u pitanju otvoreni bazen) ili kad bazen ne ispunjava standarde propisane propisima takmičenja.

#### 2.2.2.9

Određuje kazne za takmičare na osnovu uočenih propusta ili na osnovu izveštaja dobijenog od zvaničnika ili osoblja na takmičenju

### 2.2.3

#### **Direktor takmičenja**

##### 2.2.3.1

Direktor takmičenja nadzire i kordinira radom u svim fazama takmičenja, ostvaruje saradnju između zvaničnika takmičenja i asistenata, u njegovoj nadležnosti nije Sudija takmičenja.

### 2.2.4

#### **Sudija linije gađanja**

##### 2.2.4.1

Ovaj sudija mora biti na liniji gađanja, koja je predstavljena crnom bojom na dnu i plutajućim konopom na površini.

##### 2.2.4.2

Sudija proverava liniju gađanja i o tome obaveštava sudiju takmičenja o:

##### 2.2.4.2.1

Prelasku linije gađanja vrha strele ili dela tela

##### 2.2.4.2.2

Broju ispaljenih hitaca, prekršajima i nesportskom ponašanju

### 2.2.5

#### **Sudija za pregled meta i dodelu bodova**

##### 2.2.5.1

Zadužen je da pravilno odlaže mete i da na kraju takmičenja pregledom istih dodeli bodove na osnovu nivelisane kartice.

##### 2.2.5.2

Provera se vršiti na kopnu, uz mogućnost prisustva kapitena tima ili u njihovom odsustvu takmičara, radi provere i objave rezultata gađanja.

### 2.2.6

#### **Sudija na startu**

##### 2.2.6.1

Zadatak mu je da označi momet starta kad su sudije i takmičari zauzeli svoja mesta.

### 2.2.7.

#### **Merači vremena**

##### 2.2.7.1

Svaki krug gađanja se meri bez prekida od početka do kraja sa preciznošću od desetog (10) dela sekunde.

#### 2.2.7.2

Za svaki krug vreme počinje na znak startnog sudije.

#### 2.2.7.3

Vreme se zaustavlja kad takmičar podigne ruku iza startne linije.

#### 2.2.7.4

Vreme se beleži u minutama, sekundama i desetim (10) delovima sekunde.

### 2.2.8

#### **Sekretar takmičenja**

##### 2.2.8.1

Sekretar takmičenja ima zadatak da proverava tačnost nota o zapisanim rezultatima i prenosi ih sudiji takmičenja.

##### 2.2.8.2

Određuje svoje asistente i koordinira sa njihovim radom.

##### 2.2.8.3

Priprema sav materijal i dokumenta neophodne za takmičenje.

##### 2.2.8.4.

Verifikuje ostvarene rezultate, podnosi izveštaj o postavljenim rekordima putem obrasca za rekorde, koji prilaže uz izveštaj sa takmičenja, i omogućava uvid u isti sudiji takmičenja.

##### 2.2.8.5

Prenosi rezultate o prva tri osvojena mesta i o sastavu eventualnih baraža (play-off).

##### 2.2.8.6

Oglašavanje ostvarenih rezultata ne sme obaviti pre nego što je od Sudije takmičenja dobio odobrenje.

##### 2.2.8.7

Priprema konačni izveštaj sa takmičenja.

##### 2.2.8.8

Kad su prisutni mediji (štampa i TV), u dogovoru sa direktorom takmičenja prosleđuje informacije medijima.

### 2.2.9

#### **Lekar takmičenja**

##### 2.2.9.1

Lekar takmičenja obezbeđuje prvu pomoć povređenim osobama i brine se o njima od momenta povrede do zbrinjavanja u lokalnu medicinsku ustanovu.

### 2.2.10

#### **Ostali asistenti**

##### 2.2.10.1

Organizacioni odbor imenuje ostale asistente na osnovu zahteva takmičenja, te osobe su u nadležnosti direktora takmičenja koji im u saradnji sa sudijom takmičenja određuje zadatke koje će izvršavati

### 2.2.11

#### **Predhodni sastanak**

##### 2.2.11.1

Dan pre takmičenja mora se održati sastanak između:

- Direktora takmičenja
- Sudije takmičenja
- Kapitena timova
- Lekara takmičenja

##### 2.2.11.2

Svrha sastanka je određivanje:

- Tehničkih detalja
- Vremena i transporta
- Instrukcija za otvaranje i zatvaranje takmičenja
- Vremena i bazena određenih za timove
- Bezbednosnih mera

##### 2.2.11.3

Za vreme sastanka ova pravila se ne mogu modifikovati ni u kom slučaju, sastanak može imati i elektronski oblik.



### 2.2.1.2

#### Žiri

##### 2.2.1.2.1

Žiri se sastoji od pet (5) članova i dve (2) zamene:

- Sudija takmičenja kao predsednik žirija
- Jedan (1) predstavnik kluba organizatora takmičenja
- Tri (3) predstavnika određena od kapitena timova
- Dve (2) zamene određene od kapitena timova

##### 2.2.1.2.2

Zadatak žirija je da odlučuje o podnetim žalbama, svoj zaključak će doneti najkasnije za sat vremena od momenta podnošenja.

##### 2.2.1.2.3

Žalba će biti prihvaćena ako ju je podneo kapiten tima ili u njegovom odsustvu takmičar.

##### 2.2.1.2.4

Žalba mora biti u pisanom obliku, podnesena samo jednom, u vremenskom intervalu od 15 minuta od postizanja rezultata.

##### 2.2.1.2.5

Uz žalbu se prilaže i depozit od 10.000,00 dinara (deset hiljada), koji će biti vraćen ako se žalba usvoji.

##### 2.2.1.2.6

Žalba u pisanom obliku se predaje sudiji takmičenja putem zapisničkog stola.

##### 2.2.1.2.7

Odluka se donosi većinom glasova žirija, od kojih mora biti prisutno minimum 4 člana.

##### 2.2.1.2.8

U nerešenom rezultatu glasanja, glas sudije takmičenja će odneti prevagu.

##### 2.2.1.2.9

Na odluku žirija je moguće podneti žalbu samo ako su od podnošenja žalbe utvrđeni novi elementi.

##### 2.2.12.10

Donesena odluka se saopštava podnosiocu žalbe odmah po završenom sastanku.

##### 2.2.12.11

Sudija takmičenja će u pisanom dati odluku žirija podnosiocu žalbe pre dodele nagrada, odnosno pre nego što budu proglašeni pobednici.

## 3. DEO III

### 3.1

#### Žreb

##### 3.1.1

Nastup takmičara će biti određen na osnovu žreba sudije takmičenja. Žreb se obavlja u prisustvu zvaničnika takmičenja i kapitena timova.

### 3.2

#### Rukovođenje takmičenja

##### 3.2.1

Takmičar će na poziv organizatora da se spremi u roku od dva (2) minuta, i dođe iza linije polaska. Nakon dobijenog signala koji će se dati u roku od jednog (1) minuta krenuće se sa tim krugom takmičenja

##### 3.2.2

Krug takmičenja se odvija po sledećim fazama

##### 3.2.2.1

*Takmičar zauzima poziciju iza linije starta i čeka signal za start*

##### 3.2.2.2

*Nakon signala za start takmičar plivajući prilazi liniji gađanja, gde odabira hoće li pušku puniti na površini ili u apnei, zaranja, ispaljuje hitac držeći pušku šakom jedne ruke*

##### 3.2.2.3

*Nakon ispaljivanja hitca vraća se na površinu, ponavlja ovu radnju pet (5) puta*

##### 3.2.2.4

*Krug takmičenja se završava kad je takmičar po ispaljivanju pet(5) hitaca izronio na površinu, otplivao iza linije starta i rukom dao signal*

### 3.2.2.5

*Pobednik je takmičar koji postigne najveći rezultat, nakon odbijenih negativnih poena za kazne*

### 3.2.2.6

*U slučaju izjedanačenog rezultata, kad su u pitanju prva tri mesta, izvršiće se dodatni krug gađanja kako bi se odredio raspored prva tri takmičara.*

## 3.3

### Incident

#### 3.3.1

Prilikom održavanja takmičenja postoji mogućnost pojave incidenta. Za vreme održavanja takmičenja pod incidentom se podrazumeva pucanje puške (oštećenje zbog kojeg je neupotrebljiva), problema sa opremom organizatora ili sa objektom u kojem se održava takmičenje.

#### 3.3.2

U slučaju pucanja ili oštećenja puške ili sigurnosnog konopa, takmičar ih može zameniti sa rezervnim kompletom dok se nalazi iza linije polaska, pre početka takmičenja.

#### 3.3.3

Za vreme zamene puške vreme se ne zaustavlja.

#### 3.3.4

Ako prilikom zamene puške ili strele takmičar nije iza linije polaska, završio je takmičenje.

#### 3.3.5

Zamenska puška se može koristiti samo ako je predhodna oštećena ili je pukla.

#### 3.3.6

Zamenu puške odobrava sudija takmičenja koji ako utvrdi da ne postoji potreba za zamenom takmičaru dodeljuje kaznene poene.

#### 3.3.7

Za vreme takmičenja takmičarima je zabranjeno da vrše bilo kakve popravke na pušci ili opremi

#### 3.3.8

U slučaju da je incident zbog neispravnosti opreme organizatora ili objekta u kojemu se održava takmičenje, preduzeće se sledeći koraci:

##### 3.3.8.1

*Ako se strela zaglavi u meti, takmičar se vraća roneći bez puške iza linije povratka i dizanjem ruke zaustavlja vreme i prijavljuje incident, ne ometajući ostale takmičare.*

##### 3.3.8.2

*Kad se otkloni incident takmičar staje na poziciju iza linije polaska i nakon signala koji će uslediti posle odbrojavanja od 30 sekundi nastavlja sa takmičenjem.*

##### 3.3.8.3

*Kad je signal dat vreme kreće od nule a nakon završetka na izmereno vreme se dodaje vreme kad je štoperica zaustavljena.*

##### 3.3.8.4

*Kad je ispaljen poslednji hitac, takmičar se vraća iza linije polaska i signalizira podizanjem ruke da je završio krug takmičenja.*

## 3.4

### Baraž

#### 3.4.1

Lista rezultata

Rezultati na takmičenju će biti predstavljeni na osnovu najvećeg broja validnih pogodaka za najkraće vreme, posle dodavanja vremenskih i ostalih kazni.

#### 3.4.2

Direktan playoff će se vršiti u slučaju da ne mogu da se decidno odrede prva tri mesta, vršiće se dok se ne dobije redosled za prva tri mesta

## **4. DEO IV**

### **4.1**

#### **Odgovornost**

##### 4.1.1

Obrazac prijave poslat od strane registrovanog kluba, potpisan od strane predsednika, garantuje da su svi članovi tima stariji od 16 godina, da su obučeni za podvodne aktivnosti i da su upoznati sa bezbednosnim merama.

##### 4.1.2

Klub organizator mora da obezbedi sve zahtevane uslove za održavanje takmičenja uključujući i prvu pomoć i kompetetnu medicinsku zaštitu.

##### 4.1.3

Organizatori, njihovi predstavnici i saradnici kao i zvaničnici na takmičenju ne snose nikakvu odgovornost za štetu nastalu takmičarima za vreme takmičenja ili za bilo kakve druge nezgode nastale za vreme takmičenja bilo kom učesniku takmičenja.

##### 4.1.4

Takmičari ispunjavaju izjavu odgovornosti pre početka takmičenja.